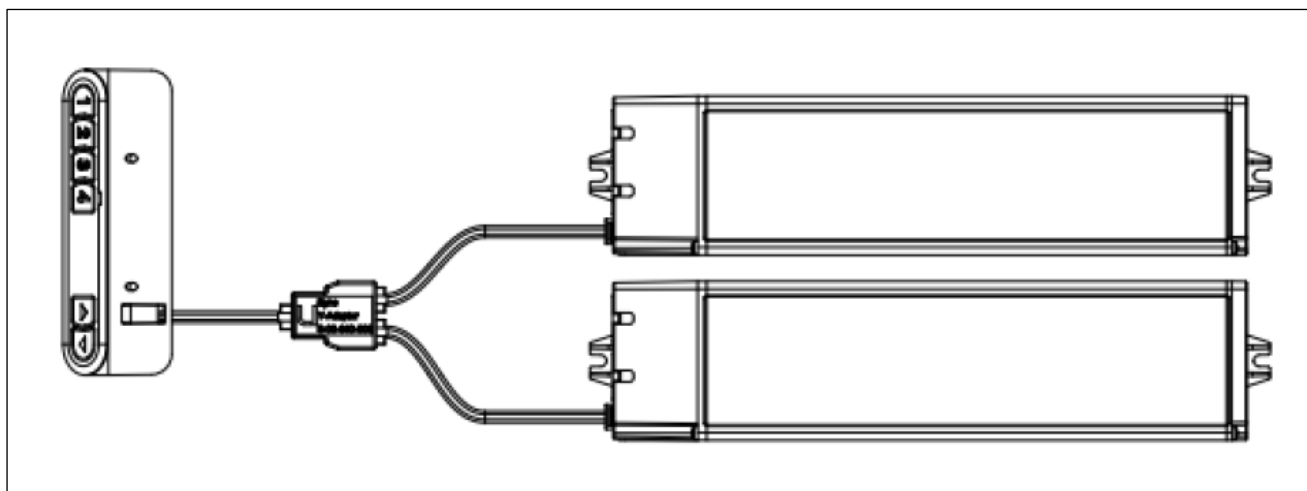


Synchronisation de 2 contrôleurs via le panneau de commande « LD »

Tous les panneaux de commande avec affichage en hauteur (série LD) sont configurés pour pouvoir synchroniser 2 contrôleurs. Pour ce faire, des contrôleurs entièrement configurés doivent être utilisés. La configuration est effectuée comme avec un contrôleur actionné séparément. Le panneau de commande et les deux contrôleurs sont ensuite connectés l'un à l'autre via l'adaptateur Sync-Y, en s'assurant que le panneau de commande doit être branché à l'emplacement désigné.

Attention! Pour cette fonction, les contrôleurs connectés doivent avoir la même version du firmware ! Sinon, le code d'erreur F23 s'affiche.



L'électronique de l'adaptateur Sync-Y permet désormais aux contrôleurs connectés d'obtenir des adresses différentes et sont en mode HUB.

Lorsque vous appuyez sur le panneau de commande, un module BLE, un module WiFi ou OptoSense installé dans l'un des contrôleurs, tous les lecteurs connectés aux deux contrôleurs fonctionnent désormais de manière synchrone.

Si les contrôleurs ne sont plus connectés à l'adaptateur Sync-Y, ils peuvent à nouveau fonctionner normalement. Pour ce faire, les contrôleurs doivent être rendus impuissants une fois. **Si un contrôleur est absent de l'adaptateur Sync-Y, le fonctionnement n'est pas possible.**

Affichage de la dernière erreur lors de la synchronisation de 2 contrôleurs avec des commandes « LD »

Si une erreur s'affiche via le panneau de commande, le menu peut être utilisé pour vérifier sur quel lecteur l'erreur se produit si une synchronisation de deux contrôleurs a été effectuée via l'adaptateur Sync-Y.

- Appuyez sur la touche fléchée « On » 4 fois de suite
- L'écran affiche maintenant « P01 »
- Appuyez sur la touche fléchée « Haut » ou « Bas » jusqu'à ce que l'écran affiche « P15 »
- Appuyez sur « One » pour entrer dans le menu « P76 »
- Selon le port de l'adaptateur Sync-Y, l'erreur existe, 71 (port 1) ou 72 (port 2) s'affiche
- Appuyez sur le bouton d'enregistrement « Deux », puis appuyez sur la touche fléchée « Haut » ou « Bas » jusqu'à ce que l'écran affiche le menu affiché dans P76. Si le nombre « 72 » est affiché dans P76, faites défiler jusqu'au menu « P72 ».
- Appuyez sur « Un » pour afficher le code d'erreur à trois chiffres. Le premier chiffre indique quel entraînement est affecté (sortie du moteur 1-4), les deuxième et troisième chiffres indiquent l'erreur
- Les erreurs qui ne sont pas spécifiques au moteur, telles que « Surcharge de l'alimentation », ne sont affichées qu'en 2 chiffres