

Manuel



**baumeister  
& schack**

**Contrôleur  
Syncontrol**

**Panneau de commande LM / LD**





**baumeister  
& schack**

**Contrôle via les panneaux de  
contrôle Tous les panneaux de  
contrôle**



La table se déplacera vers le haut Gardez la touche  
enfoncée

jusqu'à ce que la position  
souhaitée soit atteinte



La table se déplacera Gardez la touche enfoncée  
vers le bas jusqu'à la position souhaitée

est atteint

**Lancement d'une référence exécutée par les panneaux de configuration LM**



Si, pour une raison quelconque, le tableau montre la mauvaise hauteur ou si une jambe est plus haute que l'autre, une course de référence doit être lancée:

- Appuyez sur la touche fléchée « bas » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- Appuyez sur l'une ou l'autre des touches fléchées pour lancer l'exécution de la référence. La touche doit être maintenue enfoncée à l'unité la table atteint sa position de référence puis recule la distance définie. Maintenant, la référence est recalibrée, la table doit être nivelée et l'indication de la hauteur doit être correcte.

Si une panne de courant se produit ou si la prise secteur est retirée en déplacement, le contrôleur passera automatiquement en mode de référence.(Reset)



## Configuration du contrôleur via 1M panneaux de commande

### Positions de mémoire du magasin



- Déplacez la table à la hauteur souhaitée à l'aide des touches « haut » ou « bas »
- appuyez sur la touche mémoire, la position doit être enregistrée à 4 fois rapidement l'une après l'autre



- L'enregistrement réussi de la position sera confirmé par le nombre de sons qui correspondent au numéro de clé de mémoire sélectionné



- À partir de maintenant, la hauteur stockée dans la position de la mémoire peut être ajustée en appuyant longuement sur la touche de mémoire sélectionnée jusqu'à ce que la table s'arrête à la hauteur stockée

### Réglage de la limite de hauteur de l'utilisateur par des panneaux de commande de 1M Réglage des limites de hauteur supérieure et inférieure de l'utilisateur

Si les panneaux de fenêtre ou le conteneur de tiroir limitent le mouvement possible de la table, une limite supérieure et inférieure peut être définie comme suit:



- Déplacez le dessus de la table à l'aide des touches fléchées à la hauteur maximale ou minimale souhaitée



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- Appuyez brièvement deux fois sur la touche fléchée « vers le bas »
- L'atteinte du menu de réglage de la limite sera confirmée par deux sons



- Ensuite:
  - Si la hauteur maximale doit être définie, appuyez sur la touche « haut ».

Le réglage réussi de la nouvelle limite supérieure sera confirmé par deux sons

- Si la hauteur minimale doit être définie, appuyez sur la touche « bas ».

Le réglage réussi de la nouvelle limite inférieure sera confirmé par deux sons



**Attention :** Les positions supérieure et inférieure doivent garder une distance minimale afin que la table puisse encore bouger après l'ajustement des nouvelles limites. Cette distance minimale est définie dans le jeu de paramètres entré dans le contrôleur. Il n'est pas possible d'enregistrer une nouvelle limite supérieure ou inférieure si la distance minimale n'est pas maintenue. Dans ce cas, lorsque vous appuyez sur la touche fléchée appropriée pour enregistrer la nouvelle limite, le son suivant peut être entendu, indiquant que la nouvelle limite n'a pas été enregistrée. Dans ce cas, la distance entre la limite supérieure et inférieure doit





# baumeister & schack

## Suppression des limites de hauteur

utilisateur



- Déplacez le plateau de la table vers la limite supérieure ou inférieure à l'aide des touches fléchées (appuyez sur la touche jusqu'à ce que la table s'arrête lorsque la limite ajustée est atteinte)



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- Appuyez brièvement deux fois sur la touche fléchée « vers le bas »
- L'atteinte du menu de réglage de la limite sera confirmée par deux sons
- Ensuite:



- Si le plateau de la table est en position supérieure et que le réglage de la position supérieure doit être supprimé, appuyez sur la touche fléchée « haut ».



- Si le plateau de la table est en position inférieure et que le réglage de la position inférieure doit être supprimé, appuyez sur la touche fléchée « vers le bas ».

La suppression réussie du poste sera confirmée par un son

## Modification de la sensibilité de la détection de collision par les panneaux de commande LM

Au fil du temps, le mouvement de la table peut changer en raison de l'usure, de la saleté ou de la modification des propriétés de lubrification. Cela peut entraîner une fausse activation de la détection de collision. Dans ce cas, la sensibilité de la détection de collision peut être ajustée comme suit:



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- Appuyez sur la touche fléchée « vers le bas » 3 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du menu de sensibilité sera confirmée par trois sons
- Grâce à l'utilisation de la touche fléchée « bas », la sensibilité de la détection de collision peut maintenant être ajustée



- Appuyez une fois sur la touche fléchée " vers le bas " (un son) : la détection de collision sera désactivée
- Appuyez deux fois sur la touche fléchée « vers le bas » (deux sons): la détection de collision sera réglée sur le réglage d'usine, sensibilité maximale
- Appuyez trois fois sur la touche fléchée « vers le bas » (trois sons) : la détection de collision sera réglée sur une sensibilité moyenne

- Appuyez quatre fois sur la touche fléchée « vers le bas » (quatre sons)  
: la détection de collision sera réglée sur faible sensibilité

EM00047\_02EN



**baumeister  
& schack**

### **Contrôle via les panneaux de commande LD Tous les panneaux de commande**



La table se déplacera vers le haut Gardez la touche enfoncée

jusqu'à ce que la position souhaitée soit atteinte



La table se déplacera Gardez la touche enfoncée vers le bas jusqu'à la position souhaitée est atteint

### **Fonctionnement des panneaux de commande LD sans touches de mémoire**

Les panneaux de commande LD sans touches de mémoire ne peuvent pas utiliser la touche mémoire une et la clé mémoire deux pour la gestion du menu.



- Le défilement ne peut être effectué que par la touche fléchée « haut »
- Au lieu de la touche mémoire 1, appuyez une fois sur la flèche « bas »
- Au lieu de la touche mémoire 2, appuyez deux fois sur la flèche « bas »

### **Lancement d'une référence exécutée par les panneaux de commande LD**



Si le tableau pour une raison quelconque montre la mauvaise hauteur ou si une jambe est plus haute que l'autre, une course de référence doit être lancée par l'action suivante

- Appuyez sur la touche fléchée « bas » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- Maintenant que le contrôleur est en mode de référence, l'affichage affiche maintenant « --- »
- Maintenant, l'une ou l'autre touche fléchée doit être maintenue enfoncée, la table atteint sa position de référence, puis revient à la position inférieure. Si la référence est établie, l'affichage affichera la hauteur réelle. Maintenant, la référence est recalibrée, la table est nivelée et l'indication de hauteur est correcte.

Si une panne de courant se produit ou si la prise secteur est retirée en déplacement, le contrôleur passera automatiquement en mode de référence (reset)



## Stocker les positions de mémoire par les panneaux de commande LD



Déplacez le dessus de la table à l'aide des touches fléchées à la hauteur souhaitée

- Appuyez sur la touche mémoire, cette hauteur doit être attribuée à 4 fois rapidement l'une après l'autre. Maintenant, la position actuelle de la table est stockée dans la position de mémoire sélectionnée



## Modification de la sensibilité de la détection de collision par les panneaux de commande LD

Au fil du temps, le mouvement de la table peut changer en raison de l'usure ou de la modification des propriétés de lubrification. Cela peut entraîner une fausse activation de la détection de collision. Dans ce cas, la sensibilité de la détection de collision peut être ajustée comme suit:



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- L'écran affichera maintenant « P01 »
- Appuyez sur la touche fléchée « haut » ou « bas » jusqu'à ce que l'écran affiche « P08 »
- Appuyez brièvement sur la touche de mémoire « one » pour entrer dans le mode de réglage
- L'écran affichera maintenant le niveau de sensibilité réel
- Appuyez sur la touche fléchée « haut » ou « bas » pour sélectionner la sensibilité souhaitée de la détection de collision
  - 1: La détection de collision sera désactivée
  - 2: Réglage par défaut, sensibilité la plus élevée
  - 3: Sensibilité moyenne
  - 4: Sensibilité la plus faible
- Appuyez brièvement sur la touche « memory one » pour confirmer la sélection





## Réglage de la limite de hauteur de l'utilisateur par les panneaux de commande LDRéglage des limites supérieure et inférieure

Si, par exemple, les rebords de fenêtre ou les tiroirs limitent le mouvement possible de la table, une limite supérieure et inférieure peut être définie comme suit:



- Déplacez le dessus de la table à l'aide des touches fléchées à la hauteur minimale ou maximale souhaitée



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- L'écran affichera maintenant « P01 »
- Appuyez sur la touche fléchée « haut » ou « bas » jusqu'à ce que l'affichage s'affiche :
  - « P06 » pour le réglage de la limite inférieure de hauteur, la table doit être à la position minimale
  - « P07 » pour le réglage de la limite supérieure de hauteur, la table doit être à la position maximale



- Appuyez brièvement sur la touche mémoire « one » pour stocker la limite sélectionnée, le stockage réussi de la position de l'utilisateur sera confirmé par le son affiché



**Attention :** Les positions supérieure et inférieure doivent garder une distance minimale afin que la table puisse encore bouger après l'ajustement des nouvelles limites. Cette distance minimale est définie dans le jeu de paramètres entré dans le contrôleur. Il n'est pas possible d'enregistrer une nouvelle limite supérieure ou inférieure si la distance minimale n'est pas maintenue. Dans ce cas, lorsque vous appuyez sur la touche fléchée appropriée pour enregistrer la nouvelle limite, le son suivant peut être entendu, indiquant que la nouvelle limite n'a pas été enregistrée. Dans ce cas, la distance entre la limite supérieure et inférieure doit être augmentée et le processus doit être répété.



### Suppression des limites de hauteur utilisateur



- Déplacez le dessus de la table à l'aide des touches fléchées à la hauteur minimale ou maximale (maintenez la touche « haut » ou « bas » enfoncée jusqu'à ce que la table cesse de bouger)



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son
- L'écran affichera maintenant « P01 »
- Appuyez sur la touche fléchée « haut » ou « bas » jusqu'à ce que l'écran s'affiche
  - « P06 » pour la suppression de la limite de hauteur inférieure sélectionnez, la table doit être à la position la plus basse
  - « P07 » pour la suppression de la limite de hauteur supérieure sélectionnez, la table doit être à la position la plus élevée



- Appuyez brièvement sur la touche mémoire « one » pour confirmer la suppression, la suppression réussie sera confirmée par un son





**baumeister  
& schack**

### Réinitialisation des paramètres utilisateur par les panneaux de contrôle LD

Ce menu permet de réinitialiser tous les paramètres utilisateur aux valeurs définies lors de la fourniture du contrôleur au client. Les valeurs suivantes seront réinitialisées :

- Position de mémoire 1 à 4- Limite supérieure de l'utilisateur
- Limite d'utilisateurs inférieure
- Mode bouton
- Détection de collision
- Unité utilisée dans l'affichage
- Précision de l'indication dans l'affichage



- Appuyez sur la touche fléchée « haut » 4 fois rapidement l'une après l'autre
- L'atteinte du mode programme sera confirmée par un son



- L'écran affichera maintenant « P01 »
- Appuyez sur la touche fléchée « haut » ou « bas » jusqu'à ce que l'écran affiche « P12 »



- Appuyez brièvement sur la touche mémoire « one » pour entrer dans le menu
- L'écran affichera maintenant « P30 »



- Appuyez brièvement sur la touche de mémoire « one » pour réinitialiser les paramètres de l'utilisateur